



**Instituto de Formación Profesional CBTech**

**Estudie desde su hogar y obtenga un certificado universitario**

**Formación a distancia de**  
**EXPERTO EN**  
**E - LEARNING**

# Introducción al E - Learning

Integrado como Módulo I del Experto en E – Learning.

## UNIDAD 1. TIC EN LA EDUCACIÓN

### 1.1 Uso educativo de las TICs

- Primeras Consideraciones
- Características de las TICs y sus posibilidades educativas

### 1.2 ¿E-learning?

- Introducción
- Educación en Línea
- Educación Virtual
- Educación con TICs
- Elementos
  - LMS
  - Contenido
  - Sistemas de Comunicación
- Plataformas

### 1.3 Factor Humano de la Tutoría

## UNIDAD 2. EL TUTOR VIRTUAL

### 2.1 Rol del Tutor Virtual

- Fortalezas y Debilidades del elearning
- El tutor Virtual: reflexiones en torno a la Pedagogía Informacional
- Atributos de un Tutor Virtual
- Capacidades de un Tutor Virtual

### 2.2 De la Docencia Presencial a la Tutoría Virtual

### 2.3 Pedagogía y Nuevas Tecnologías

### 2.4 El lenguaje de mi aula

### 2.5 Ciclo del Diseño

## UNIDAD 3. INTERACCIÓN EN EL AULA

### 3.1 Aprender Haciendo

### 3.2 Trabajo Colaborativo, Aprendizaje Cooperativo

### 3.3 Técnicas Educativas para aprender a pensar

### 3.4 Papel del Estudiante en el elearning

### 3.5 Variables Críticas para el éxito del elearning

## UNIDAD 4. SIMULACIÓN WEB

### 4.1 Entornos de Aprendizaje 3D

### 4.2 Proyecciones y Animaciones

- Aniboom
- GenMagic
- Hot Potatoes
- Experiencia Discovery
- Flash Educativos
- Algotar
- Galilei
- Teacher Tube
- Museo Virtual
- Medical Vision
- Health Central

### 4.3 Simuladores Web

- Skool Educar
- ARS Virtual
- Logicy
- StageCast
- Física con Ordenador
- Fun Brain
- Física 2000
- Maloka
- Física en Flash
- Geogebra
- Zerobio
- Interactive Library
- Molecular Expressions
- Web Lab
- Abadja Rhythm
- Music Simulator
- Blob
- Geoquake
- Microsimulation

### 4.4 El Metaverso

- Habbo
- Youniverse
- Planeta Calypso
- Hipihi

- Hispagrid
- PS-Home
- Lineage 2
- New Lively
- Open Sim
- Our World
- Real Xtend
- Twinity
- Vast Park
- World Warcraft
- Second Life
- Club Penguin
- Neopets

#### 4.5 Sloodle

# Plataforma Moodle

**Integrado como Módulo II del Experto en E – Learning.**

## **UNIDAD 1. MOODLE**

### 1.1 Moodle

- ¿Qué es Moodle?

### 1.2 Conociendo el entorno Moodle

- Barra de Navegación
- Panel Lateral Izquierdo
- Área de Contenido
- Activar / Desactivar Edición
- Panel Lateral Derecho
- Editar Bloques

### 1.3 Tipos de Herramientas

- Administrativas
- Operativas
- Académicas Expositivas
- Académicas Interactivas

### 1.4 Operatividad del Aula Virtual

- Configuración correcta del aula
- El Perfil del Tutor
- Definir la Estructura Básica del EVA

## **UNIDAD 2. CREACIÓN DE UN AULA VIRTUAL**

### 2.1 Construyendo un EVA

- Detalles Importantes
- Configuración del Aula Virtual
- Estructura Ideal de un EVA

### 2.2 Elaboración de Contenidos

- Ciclo de Diseño
- Calidad vs Cantidad
- Dinamismo y Productividad
- Contenido Hipertextual

- Personalización del Ambiente

### 2.3 Diseño de nuestro EVA

- Interface del Editor
- Insertar Imágenes

### 2.4 Presencia del Aula

- Imagen Corporativa
- Extensión y Estructura
- Imagen y Animación
- Juego de Colores

### 2.5 Distribución del Aula

### 2.6 Estructura Ideal de un EVA

## **UNIDAD 3. RECURSOS Y ACTIVIDADES VIRTUALES**

### 3.1 Web 2.0

### 3.2 Conectividad de Recursos en Línea

- Videoconferencias
- Insertar Recursos
  - Slideshare
  - ISSUU
  - Scribd
  - Youtube